


FABRICE ROISNÉ-HAMELIN

TECHNICAL GAME DESIGNER

Recherche un emploi à partir de Janvier 2021

✉ fabrice.roisne@gmail.com  [linkedin.com/in/fabrice-roisne](https://www.linkedin.com/in/fabrice-roisne)
 www.fabrice-roisne.fr

FORMATION

2015-2020


 Supinfogame Rubika
Master 2, Game Design - Management

2012-2015

 Lisaa Rennes, Arts Appliqués
Diplôme de concepteur -
designer graphique

RÉUSSITES

Présentation à l'IndieCade 2018 de
Ruins and Switch, puzzle-platformer sur
lequel j'ai travaillé, sorti sur itch.io.

Mise en ligne du site **Le coin de l'écureuil**,
où je publie mes jeux et en accueille les
retours depuis 2015, comptabilisant un
peu plus de 5 000 téléchargements. 


EXPÉRIENCES

2020 Stage chez Arduinna Silva
6 mois, technical game designer. Unreal Engine,
projet non annoncé. 3C, IA, core gameplay, tools.

2020 Haul Away, aventure en open world 
2019 **Porteur de vision, game designer, gameplay
programmer.** Unreal Engine. Jeu de navigation,
projet de fin d'étude, équipe de 8 personnes.

2019 Stage chez Dina Wing Sail
**3 mois, game designer, gameplay programmer,
UI designer.** Unity. Jeu en réalité mixte
(Hololens) avec des voiliers radio-commandés.

2019 Sapper, puzzle game 
2018 **Game director, game designer, gameplay
programmer, game artist.** Unity. Sorti sur Steam
en 2019, équipe de 7 personnes.

2017 C'cure, serious game de coopération 
Game designer, gameplay programmer. Game
Maker. Réalisé en lien avec l'Institut Pasteur,
équipe de 6 personnes.

COMPÉTENCES



Game feel

3C, UI, ergonomie,
signs & feedbacks,
tweaking



Systèmes

System design,
équilibre, rationnal
design, game loops



Outils de production

Github, google sheet,
google slides, google
docs, Jira, Confluence



Unity

Bon niveau. Systèmes,
gameplay, C#, UI,
particules



Unreal Engine

Bon niveau. Gameplay,
blueprints, bases en
shader et C++, UI, IA



Suite Adobe

Photoshop, Illustrator,
InDesign, After Effects.
Mise en page, schémas,
graphisme 2D



Écriture

Game design
documents, bibles,
dialogues



Contact

Travail en équipe et
présentations orales



Anglais

Niveau professionnel

CENTRES D'INTÉRÊT ET INSPIRATIONS

- Jeux : Sea of Thieves, Return of the Obra Dinn, Little Nightmares, Don't Starve, Age of Empire, Ori and the Blind Forest, Mario Kart, Smash bros, Dofus...
- Cinéma / séries : Black Sails, Master & Commander, La cité des enfants perdus, Shutter Island, Kaamelott, Malcolm, Black mirror...
- Animation : Ernest & Celestine, Ghibli, Gravity falls, Coraline, Disenchantment...
 - Divers : Pirates, vieux gréments, l'histoire du Titanic, jeu de rôle sur table.